

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	0212.3.WZO1.29.KO	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Konstrukcja odzieży Garment Construction
	angielskim	

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Wzornictwo
1.2. Forma studiów	Studia stacjonarne
1.3. Poziom studiów	Studia pierwszego stopnia, licencjackie
1.4. Profil studiów*	praktyczny
1.5. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	dr Dominika Starz
1.6. Kontakt	dominika.starz@ujk.edu.pl

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY UCZENIA SIĘ

5.1. Cele przedmiotu (z uwzględnieniem formy zajęć)

C1 – Wiedza: Przekazanie zasad dotyczących tworzenia konstrukcji, modeli form ubraniowych, w tym wykorzystania technik i technologii wspomagających ten proces

C2 – Umiejętności: Kształcenie umiejętności tworzenia konstrukcji i modeli form ubraniowych własnego autorstwa

C3 – Kompetencje społeczne: Kształcenie gotowości do samodzielnej organizacji warsztatu projektowego, w tym zbierania i interpretowania informacji istotnych dla procesu konstruktorskiego i modelowania

5.2. Treści programowe (z uwzględnieniem formy zajęć)

Program dotyczy rozwijania wiedzy, umiejętności i kompetencji w zakresie stosowania tkanin odzieżowych, wynikających z niej procesów konstrukcyjnych. Postawione zadania mają na celu naukę wykorzystanie tekstyliów we wzornictwie odzieżowym, z uwzględnieniem doświadczeń w zakresie stosowania technik krawieckich, kro

5.4. Sposoby weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów uczenia się

Efekty przedmiotowe (symbol)	Sposób weryfikacji (+/-)																		
	Egzamin pisemny*			Kolokwium*			Projekt*			Aktywność na zajęciach*			Praca własna*			Praca w grupie*			Inne (jakie?)*
	Forma zajęć																		

<i>Przygotowanie do ćwiczeń*</i>	90	
<i>Przygotowanie do egzaminu/kolokwium*</i>	15	
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	210	
PUNKTY ECTS za przedmiot	7	